

Дорогие друзья!

Мы рады вам сообщить, что в программу фестиваля «В добрый час» включена захватывающая интеллектуальная игра – «PRO ET CONTRA».

Именно так называется одна из глав романа «Братья Карамазовы» Федора Михайловича Достоевского и ...наша игра.

Название мы взяли неслучайно. Оно вам указывает на то, что эта игра поможет вам раскрыть тайны, а, может быть, для кого-то, давно известные факты из творчества великого писателя. Тем не менее, перед участием в игре, рекомендуем вам познакомиться с некоторыми подробностями творчества писателя в энциклопедии, почитать десятую главу из выше названного романа, а может быть, вспомнить школьную программу.

Огромной помощью и поддержкой при подготовке ответов во время игры вам послужит просмотр спектакля Театра юных москвичей – «Мальчики». Ведь ответы на многие вопросы вы найдете именно там.

А сейчас мы расскажем, как будет проходить игра и что вам понадобится сделать.

1. Игра «PRO ET CONTRA» состоится 8 декабря 2019 года в фойе Театрального зала после спектакля «Мальчики»
2. Участники: обучающиеся 7-11 классов.
3. Участники заранее выбирают капитана и придумывают название команды.
4. Подать заявку на участие в игре с названием команды и фамилией, именем капитана следует по почте a.kliuikova@mailvg.ru до 5 декабря.
5. В игре четыре раунда:
 1. Разминка
 2. Варианты
 3. Знатоки
 4. Конкурс капитанов
6. Ведущий объявляет название раунда и зачитывает вопрос.
В каждом раунде по три вопроса. Вопросы будут отображены на стоящих в фойе мониторах.
7. По сигналу начинается минута обсуждения, в течение которой команды должны дать свои варианты ответов. Команда может начинать обсуждение только после того, как ведущий зачитает вопрос и прозвучит команда «время».
8. На ответ команде отводится минута. Звук колокола означает, что время истекло. Команда записывает свой вариант ответа, Капитан поднимает бланк с ответом и передает его помощникам.
9. После того, как ответы были приняты, ведущий зачитывает правильный ответ.
10. За каждый правильный ответ выставляются баллы.
 - 1 раунд – по одному баллу за каждый правильный ответ
 - 2 раунд – по 2 балла за каждый правильный ответ
 - 3 раунд – по 3 балла за каждый правильный ответ
 - 4 раунд – по 4 балла за каждый правильный ответ
11. Задача команд состоит в том, чтобы набрать максимальное количество баллов и выйти в победители игры «PRO ET CONTRA». За игру команда может получить от одного до тридцати баллов.
В четвертом раунде капитаны могут значительно улучшить результаты игры команды.

Желаем всем УДАЧИ!